

RGB-Funk-Controller-Set

Artikel-Nr.: FRGB-Set 3x6A

Installations- und Bedienungsanleitung



Multikompatibel

Technische Änderungen vorbehalten.
Keine Haftung für Irrtümer und Druckfehler.

FRGBSET3X6A_BA-180328

Vorwort

Herzlichen Dank, dass Sie sich für den Kauf unseres **RGB-Funk-Controller-Set** (Artikel-Nr. FRGB-Set 3x6A) mit Touch-Funkhandsender inklusive Wandhalterung entschieden haben.

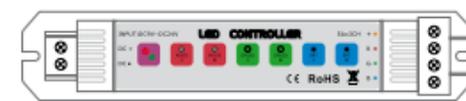
Bitte lesen Sie diese Installations- und Bedienungsanleitung sorgfältig durch und bewahren Sie diese und die Box auch nach der Montage gut auf.

Bei Sach- und Personenschäden durch Nichtbeachten der Anleitung oder durch unsachgemäße Handhabung bzw. vorgenommene Änderungen am Produkt übernimmt EVN-Lichttechnik GmbH keine Haftung!

Technische Daten

Spannung	9-24 V/DC (max. 135 - 360 W)
Stromstärke	3x 5 A
Farb-Prog.	26 Programme
Dimm-Art	PWM
Farbstufen	256 (Farbkreis)
Intensität	10 - 100 %
Steuerung	Berührung (Touch)
Frequenz	2.4G
Reichweite	ca. 20 m
Betriebs-Temp.	-30 °C bis +60 °C
Effizienz	80 % der Nennlast
Batterie-Typ	1,5 V AAA - 3 Stück
Gehäuse	Kunststoff, weiß

Bedienelement Touch-Funkhandsender und Controller



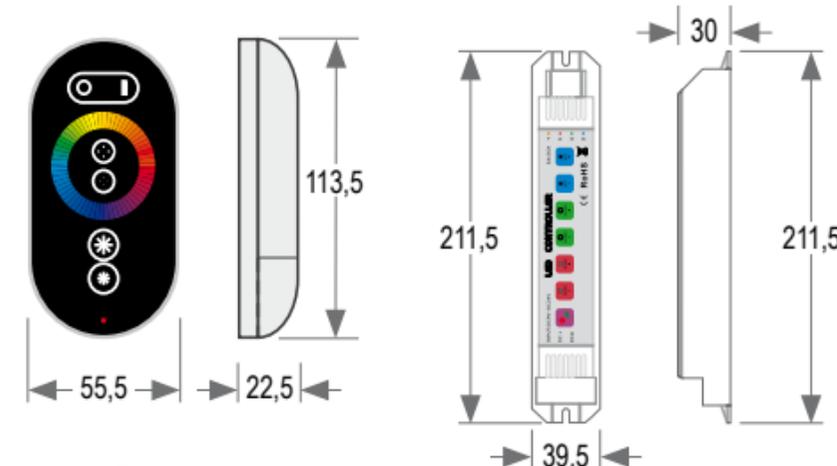
Symbol Funktion

- Ein-/Aus-Schalter
- Programmauswahl (nächstes/vorheriges) mit 26 Funktionen
- RGB-Touch-Farbrad
- Statisch: Helligkeitsregler bzw. Dynamisch: Geschwindigkeitsregler
- Aktivitätsanzeige
- Anschlussklemmen Eingangsspannung +/- 12 V DC bzw. 24 V DC
- Anschlussklemmen Ausgangsverbindungen (V+, R-, G-, B-)
- 3 Sekunden gedrückt halten: Ein / Aus, kurz gedrückt: Start / Pause
- Programmauswahl (nächstes/vorheriges) mit 26 Funktionen
- Geschwindigkeit erhöhen / Geschwindigkeit verringern
- Helligkeit erhöhen / Helligkeit verringern

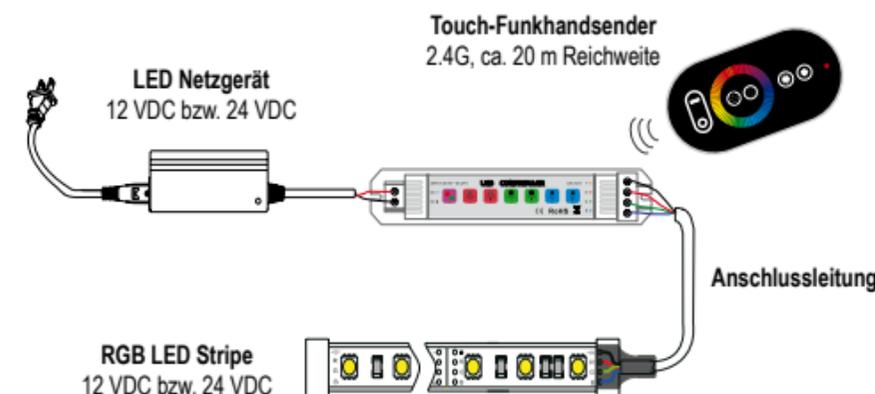
Programm Funktionsübersicht

Nr.	Funktion	Hellig./Gesch.	Nr.	Funktion	Hellig./Gesch.
1	rot, statisch	H	14	gelb & cyan Farbwechsel, blendend	G
2	grün, statisch	H	15	cyan & lila Farbwechsel, blendend	G
3	blau, statisch	H	16	3 Farbwechsel, blendend	G
4	gelb, statisch	H	17	gelb, cyan & lila Farbwechsel, blendend	G
5	cyan, statisch	H	18	7 Farbwechse, blendend	G
6	lila, statisch	H	19	7 Farbwechsel, soft	G
7	weiß, statisch	H	20	3 Farben, Blitz	G
8	3 Farbwechsel, abrupt	G	21	gelb, cyan & lila, Blitz	G
9	gelb, cyan, lila, weiß Farbwechsel	G	22	7 Farben, Blitz	G
10	7 Farbwechsel, abrupt	G	23	3 Farblimmern	G
11	rot & grün Farbwechsel, blendend	G	24	gelb, cyan & lila Flimmern	G
12	grün & blau Farbwechsel, blendend	G	25	7 Farblimmern	G
13	blau & gelb Farbwechsel, blendend	G	26	Automatik	G

Abmessungen (Touch-Funkhandsender / LED RGB-Controller)



Anschluss-Beispiel



Inbetriebnahme des Touch-Funkhandsenders

Vor der Inbetriebnahme des Touch-Funkhandsenders sind 3 Batterien á 1,5 V vom Typ AAA entsprechend der korrekten Polung (Kennzeichnung +/-) in das rückseitige Batteriefach des Gehäuses einzusetzen (siehe nebenstehende Abb. A-C).

Batterien sind im Lieferumfang nicht enthalten!

Hinweise zum Touch-Funkhandsender

- Bei korrekter Funktion, leuchtet bei Berührung einer der aktiven Bedienelemente die Aktivitätsanzeige-LED des Funkhandsenders (siehe Pos. 7) auf.
- Um eine möglichst lange Lebensdauer und Funktionseigenschaften zu gewähren, schaltet sich der Funkhandsender bei Nichtbedienung nach etwa 20 Sekunden in den Standby-Modus. Zur erneuten Aktivierung betätigen Sie bitte eine der Touch-Tasten (siehe Pos. 1,2 oder 4) - **nicht** aber das Touch-Farbrad! (Pos. 3)
- Bei Außerbetriebnahmen (Lagerung) oder Nichtgebrauch während längerer Zeit sind die Batterien unbedingt aus dem Funkhandsender zu entfernen.
- Berücksichtigen Sie bitte die allgemeinen Hinweise zur Sicherheit sowie Entsorgung und Recycling.



Sicherheitshinweise

- Die Steuergeräte sind nur für trockene Innenräume konzipiert (IP 20).
- Die elektrische Installation bzw. Reparatur darf nur von offiziell anerkanntem Fachpersonal vorgenommen werden.
- Vor der Installation oder vor einer Wartung ist der Hauptschalter des betreffenden Bereichs auszuschalten. Bei Wartung bitte 1 min warten bevor Sie tätig werden (Entladungszeit Kondensator).
- Es muss sichergestellt sein, dass die Primärspannung mit der Sekundärspannung (Netzgerät bzw. Leuchtmittel) übereinstimmt.
- Prüfen Sie unbedingt vor der Inbetriebnahme die ordnungsgemäße Belegung aller Anschlussklemmen. Falsche Polung kann das Gerät und Leuchtmittel beschädigen.
- Sorgen Sie für ausreichende Lüftung. Vor dem Berühren vergewissern Sie sich immer, ob die Abschaltung und Kühlung bereits erfolgt ist.
- Schützen Sie den Controller vor direkter Sonneneinstrahlung, Magnet- und Hochspannungsfeldern.
- Das Gerät ist kein Spielzeug. Es darf nicht im Zugriffsbereich von Kindern aufbewahrt oder betrieben werden. Batterien gehören nicht in Kinderhände.
- Bei Außerbetriebnahmen (Lagerung) oder Nichtgebrauch während längerer Zeit sind die Batterien unbedingt aus dem Funkhandsender zu entfernen.
- Ausgelaufene oder beschädigte Batterien können bei Berührung mit der Haut Verätzungen verursachen, benutzen Sie deshalb in diesem Fall geeignete Schutzhandschuhe. Achten Sie darauf, dass die Batterien nicht kurzgeschlossen oder ins Feuer geworfen werden. Sie dürfen außerdem nicht aufgeladen werden. Es besteht Explosionsgefahr.
- Verpackungsmaterial und Kleinteile von Kindern und Haustieren fernhalten. Erstickungsgefahr!

Verbindung Controller mit Handsender anlernen (Anmelden)

- Nach Zuschalten der Spannung innerhalb von 3 Sekunden 3 x die Ein-Taste des Funkhandsenders betätigen. Leuchte bestätigt die Funktion. Die Signalverzögerung kann bis zu 2 Sekunden in Anspruch nehmen.
- Der Controller sollte sich nun mit dem angelemten Funk-Handsender steuern lassen. Ist dieses nicht der Fall, wiederholen Sie bitte den Anlernvorgang entsprechend nochmals.

Verbindung Controller mit Handsender aufheben (Abmelden)

- Bei 5 maligem Betätigen der Ein-Taste ist der Funkhandsender abgelernt.

Signalverstärkung/Signalweiterleitung (Optional erhältlich)

- Im Bedarfsfall verwenden Sie einen im Produktprogramm verfügbaren Leistungsverstärker (Power-Repeater z.B. Art.-Nr. **PR12/24-4x8A**) um die kabelgebundenen Signale weiter zu leiten. Sprechen Sie bitte Ihren Fachhändler an.

Hinweise zur Entsorgung und Recycling

- Alle Materialien sind entsprechend Ihrer spezifischen Eigenschaften und Vorschriften zu trennen und fachgerecht zu entsorgen bzw. zur Wiederaufbereitung (Recycling) zuzuführen.
- Schadstoffhaltige Batterien/Akkus sind mit einem Symbol (durchgestrichene Mülltonne!) gekennzeichnet, die auf das Verbot der Entsorgung über den Hausmüll hinweisen. Die Bezeichnungen für das ausschlaggebende Schwermetall sind: Cd= Cadmium, Hg= Quecksilber, Pb= Blei (Bezeichnung steht auf Batterie/Akku z.B. unter den Mülltonnen-Symbolen).
- Ihre verbrauchten Batterien/Akkus können Sie unentgeltlich bei den Sammelstelle Ihrer Gemeinde, oder überall dort abgeben, wo Batterien/Akkus verkauft werden!

Fragen

Bitte fragen Sie Ihren Fachhändler falls bei Ihnen irgendwelche Zweifel aufkommen sollten oder Sie weitere Informationen wünschen.

EVN-Lichttechnik GmbH

Zum Lichtblick 1-12 · 90610 Winkelhaid
Tel.: 0 91 87 / 97 09-0 · Fax: 0 91 87 / 97 09-99
www.evn-lichttechnik.com

Fehlerbehandlung

Fehlfunktion	Ursache	Lösung
Kein Licht	1. Keine Spannung 2. Polarität vertauscht	1. Kontrollieren Sie den Stromanschluß 2. Kontrollieren Sie die Verkabelung
Falsche Farbe	Falsche Verkabelung der RGB-Drähte	Schließen Sie die RGB-Verkabelung neu an
Keine Funktion der Fernbedienung	1. Batterie ist schwach 2. Die Distanz zwischen Sender und Controller ist zu weit 3. Fernbedienung ist nicht angemeldet	1. Wechseln Sie die Batterien 2. Verkürzen Sie die Distanz. 3. Fernbedienung am Controller anmelden
Verzögerte Reaktion auf die Fernbedienung	1. Die Leitungslänge ist zu lang. 2. Der Kabeldurchmesser ist zu gering 3. Überlastung des Netzgerätes oder des Controllers	1. Kürzen Sie das Kabel 2. Benützen Sie ein dickeres Kabel 3. Verwenden Sie ein stärkeres Netzgerät oder setzen Sie zusätzlich einen Repeater ein
Signalstörungen zwischen Sender und Controller	Möglicherweise gibt es in der Nähe weitere Funkfernbedienungen die den Funkkontakt stören	Suchen Sie die anderen Fernbedienungen und schalten Sie diese aus oder wechseln Sie deren Frequenz