101 Schonhämmer mit Köpfen aus Nylon, # 2 x 28 mm

Serie Schonhämmer





EAN: 4013288001368 **Abmessung:** 265x90x27 mm

 Teilenr:
 05000310001
 Gewicht:
 273 g

 Artikel-Nr:
 101
 Ursprungsland:
 CZ

Zolltarifnr.: 82052000

- Kraftvolles Schlagen mit Oberflächenschutz
- Schonhammer mit Hammerkopf aus Nylon
- Für Blechbearbeitung, Ausbeularbeiten, Zelt-, Hallen-, Messebau
- Unlösbare und sichere Verbindung zwischen Hammerstiel und Kopf
- Hochwertiges Eschenholz

Wera Schonhammer: Zweiseitig konische Konstruktion für eine sichere unlösbare Verbindung zwischen Hammerstiel und Kopf. Hammerkopf aus sehr hartem Nylon. Stiel aus hochwertigem Eschenholz. Variabler Einsatz dank nachrüstbarer Schonhammerköpfe. Für Blechbearbeitung, Ausbauarbeiten, Zelt, Hallen- und Messebau.

Serie Schonhämmer



Breites Anwendungsspektrum



In weicher, mittelharter und harter Ausführung für ein breites Anwendungsspektrum vom Allroundeinsatz bis hin zur splitterfreien Bearbeitung scharfkantiger Werkstücke.

Hammerstiele aus Eschen-Holz



Durch Hammerstiele aus bestem Eschen-Holz ist kraftvolles Arbeiten garantiert.

Farbleitsystem



Farbleitsystem • Gelb = Für Reparatur-/
Instandhaltungsarbeiten mit hoher Beanspruchung. • Rot = Zum Schlagen scharfkantiger Werkstücke; Karosseriebau, KFZ-Bereich, Maschinenbau. • Weiß = Für Blechbearbeitung, Ausbeularbeiten, Zelt-, Hallen-, Messebau.

Sichere Verbindung



Die zweiseitig-konische Konstruktion schafft eine unlösbare und sichere Verbindung zwischen Hammerstiel und Kopf.

Variabel



Variabler Einsatz dank nachrüstbarer Schonhammerköpfe.

Weblink https://products.wera.de/de/serie_schonhaemmer_101.html

Wera - 101 05000310001 - 4013288001368

101 Schonhämmer mit Köpfen aus Nylon, # 2 x 28 mm

Serie Schonhämmer



Weitere Varianten dieser Produktfamilie:

				A v
	#	mm	mm	mm
05000305001	1	23,0	76,0	250,0
05000310001	2	28,0	87,0	265,0
05000315001	3	33,0	96,0	280,0
05000320001	4	36,0	102,0	290,0
05000325001	5	41,0	108,0	320,0
05000330001	6	51,0	117,0	340,0
05000335001	7	61,0	131,0	380,0