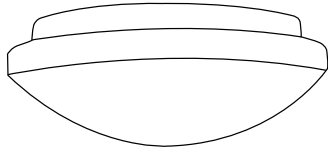


## Montage- und Bedienungsanleitung für B.E.G. – Radarleuchte LUXOMATIC® HF-L1

### 1. Sicherheitshinweis

- Arbeiten an elektrischen Anlagen dürfen nur von Elektrofachkräften oder von unterwiesenen Personen unter Leitung und Aufsicht einer Elektrofachkraft entsprechend den elektrotechnischen Regeln vorgenommen werden.
- Vor Montage Leitung spannungsfrei schalten!
- Dieses Gerät ist nicht zum Freischalten geeignet.
- Aufgrund der hohen Einschaltströme von elektronischen Vorschaltgeräten und LED-Treibern ist die maximale Anzahl der schaltbaren Leuchten begrenzt. Bei einer großen Anzahl an Lasten sollte ein externes Schütz eingesetzt werden.



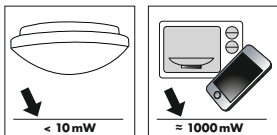
### 2a. Funktion

**B.E.G.** Hochfrequenz-Bewegungsmelder senden und empfangen Wellen mit einer Frequenz von 5,8 GHz. Basierend auf dem Doppler-Effekt wird die Frequenzänderung der von einem bewegten Objekt reflektierten Wellen gemessen und daraus eine Bewegung detektiert. Der Erfassungsbereich ist hierbei auch abhängig von Größe und Geschwindigkeit des bewegten Objektes. Hochfrequenz-Wellen können Wände durchdringen. Deshalb ist bei der HF-Technik eine scharfe Abgrenzung auf einen Raum nur bedingt möglich. Infolgedessen können Personen in benachbarten Räumen gegebenenfalls auch detektiert werden und das Licht schalten. Metallflächen in unmittelbarer Umgebung zum Montageort des Melders können zu so starken Reflektionen des Signals führen, dass der HF-Melder nicht mehr zuverlässig schaltet und/oder der Erfassungsbereich sich verändert.

**Hinweis:** Durch die prinzipbedingten Einflussmöglichkeiten auf die Erfassungsqualität empfehlen wir unbedingt die Eignung für Ihren Einsatzzweck zu prüfen.

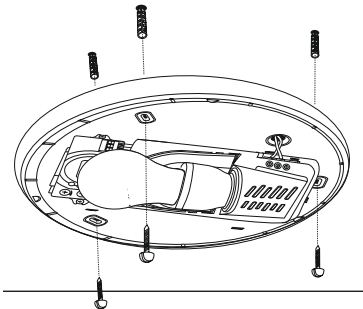
### 2b. Sendeleistung

Es wird in etwa der gleiche Frequenzbereich genutzt wie beim WLAN n. Die Sendeleistung des Sensors beträgt weniger als 10 mW, was ca. 100mal kleiner ist als die Sendeleistung eines Mobiltelefons (GSM) oder einer Mikrowelle!



### 3. Montage

Zur Installation des Gerätes muß die hausinterne Netzsicherung entfernt werden!



Öffnen Sie die Lampe, indem Sie das Glas mit einer leichten Drehung im Gegenuhrzeigersinn lösen. Führen Sie das Netztafel auf der Rückseite der Lampe durch die Gummidurchführung. Bohrlocher an der Decke oder Wand anzeichnen. Passende Löcher bohren und die Dübel fest in die Bohrungen eindrücken. Die Lampe anschrauben.

**Bitte bei Wandmontage beachten:** Die Lampe muß waagrecht angebracht werden!

### 4. Einstellungen (Bild 1 und 2)

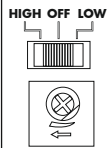


**Dämmerungswert (Drehregler C)**  
Die Einschaltswelle des Lichtes kann zwischen 2 - 2000 Lux eingestellt werden. Symbol „Mond“ = Sensor schaltet bei Dunkelheit. Symbol „Sonne“ = Sensor schaltet auch tagsüber.



**Einschaltdauer (Drehregler B)**  
Das Licht kann für eine Dauer von 5Sek. - 15Min. eingestellt werden. Jede weitere Bewegung setzt die Einschaltdauer erneut. Solange der Bewegungsmelder eingeschaltet ist, wird die Dämmerungsmessung unterdrückt! (Tagbetrieb)

**Hinweis:** Nachdem das Licht ausgeschaltet wurde, benötigt der Melder ca. 1Sek. bevor er erneut Bewegung wahrnehmen kann.



**Reichweite/Empfindlichkeit (Schalter D, Drehregler A)**  
Mit dem Schalter D und dem Potentiometer A kann die Reichweite / Empfindlichkeit des Sensors reduziert werden.

Schalter D = „LOW“: Die Reichweite ist einstellbar von ca. 0,4 - 8 m Ø.  
Schalter D = „HIGH“: Die Reichweite ist einstellbar von ca. 6 - 16 m Ø.  
Schalter D = „OFF“: Der Melder ist ausgeschaltet.  
**Hinweis:** Es ist zu empfehlen, die Reichweite vom Maximum beginnend zu reduzieren.

### Testeinstellung

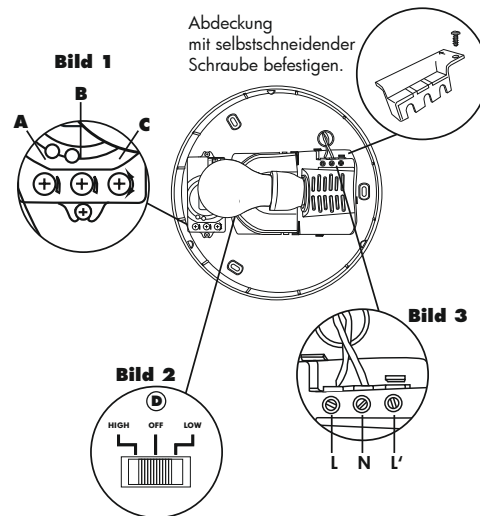
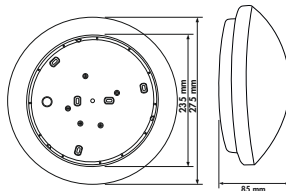
Damit die Reichweite auch am Tage justiert werden kann, muss der Dämmerungswert auf Tag (Symbol „Sonne“) und die Zeit auf Minimum (ca. 5 Sek.) eingestellt sein.

### 5. Netzanschluss (Bild 3)

Das Netz gemäß Klemmenbelegung anschließen:

Phase = L  
Nulleiter = N  
geschaltete Phase = L'

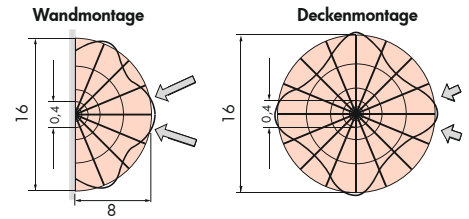
### 6. Abmessungen



Drehregler:

- A** Reichweite/Empfindlichkeit (SENS)
- B** Einschaltdauer (TIME)
- C** Dämmerungswert (LUX)

### 7. Typischer Erfassungsbereich [in m] (Montagehöhe = 2,50m / Schalter C = „HIGH“)



Die Reichweite ist abhängig von Größe und Geschwindigkeit des Objektes.

### 8. Technische Daten

<b>Einstellungen:</b>	manuell über Potentiometer
<b>Netzspannung:</b>	230V ~ ±10%
<b>Reichweite / Erfassungsbereich:</b>	
Wandmontage:	r = 0,2 bis 8 m
Deckenmontage:	Ø 0,4 bis 16 m
<b>Schutzart/-klasse:</b>	IP40 / II / CE
<b>Umgebungstemperatur:</b>	-15°C bis +30°C
<b>Wanne:</b>	Glas
<b>Leuchtmittel:</b>	max. 23 W

### Kanal 1 (Lichtsteuerung)

**Schaltleistung:** 1200 W, cosφ = 1  
600 W, cosφ = 0,5 μ

**Leistungsaufnahme:** < 1 W

**Zeiteinstellung:** 5 Sek. - 15 Min.

**Dämmerungswert:** 2 - 2000 Lux

**HF-Sendeleistung:** 5,8GHz, < 10mW

**Montage:** Wand- oder Deckenmontage

**Abmessungen:** Ø 275mm x H 85mm

**Hinweis:** Bei Inbetriebnahme oder nach jeder Netzunterbrechung schaltet der Bewegungsmelder für 3 Sekunden ein.

### EU-Konformitätserklärung:

Das Produkt erfüllt die Richtlinien über

1. die elektromagnetische Verträglichkeit (2014/30/EU)
2. die Niederspannung (2014/35/EU)
3. die Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten (2011/65/EU)
4. Funkanlagen (Radio Equipment Directive-RED) (2014/53/EU)



### 9. Artikel / Art.-Nr.

Typ	Art.-Nr.
HF-L1 – Glas seidenmatt	94440

### 10. Fehlersuche / Funktionsstörungen

#### Licht brennt nicht

Dämmerungswert nicht der gegebenen Situation angepasst  
Dämmerungswert mit Drehregler anpassen

#### Licht brennt ständig bei Dunkelheit

Ständige Bewegung im Erfassungsbereich  
Falls Bewegungen durch Störquellen (Tiere, Lüftung etc.) verursacht, diese aus Erfassungsbereich entfernen  
Mit „SENS“ Potentiometer die Reichweite/Empfindlichkeit reduzieren

#### Licht brennt ständig, auch tagsüber

Dämmerungswert nicht der gegebenen Situation angepasst  
Dämmerungswert mit Drehregler anpassen

Montageort prüfen (siehe Punkt 2)

#### Leuchte schaltet nicht

Dämmerungswert noch nicht erreicht  
Glühmittel kontrollieren

Netzsicherung prüfen

Montageort prüfen (siehe Punkt 2)

