

## 1 Anschlussplan

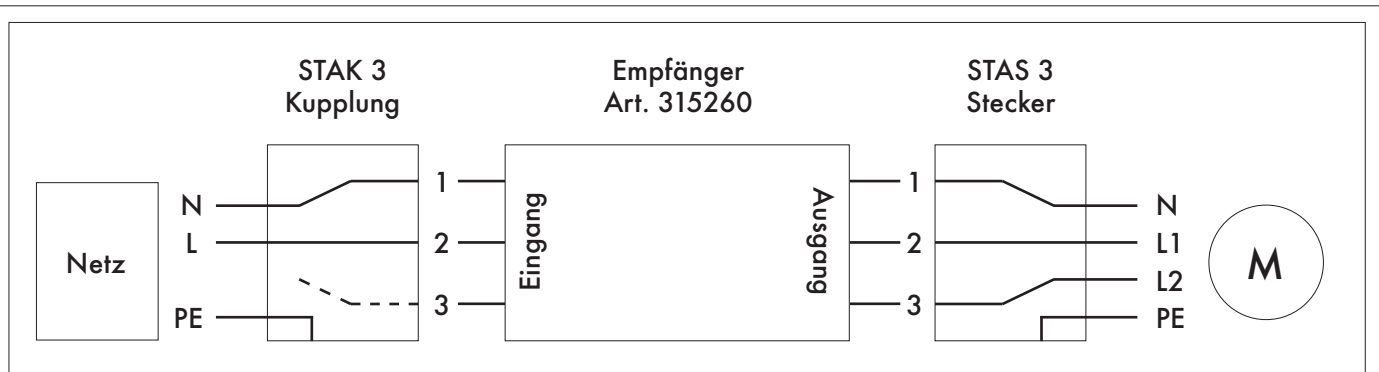


Abb.1: Anschlussplan des Empfängers

### 1.1 Technische Daten

Artikelname:	Mercato Umido
Artikelnummer:	315260
Abmessungen:	135mm x 32mm x 30mm
max. Motorleistung:	300W
Funkfrequenz:	433,92MHz
Spannungsversorgung:	230V AC
Betriebstemperatur:	-20° ~ +60°C
Schutzklasse:	IP54

### 1.1 Inhaltsverzeichnis

Nr.	Beschreibung	Seite
1	Anschlussplan	1
1.1	Technische Daten	1
1.2	Inhaltsverzeichnis	1
1.3	Leitfaden zur Erstinbetriebnahme	1
2	Anlernen des ersten Senders	2
2.1	Laufrichtungsumkehr	2
2.2	Anlernen weiterer Sender	2
2.3	Löschen von Sendern (Teil 1)	2
2.3	Löschen von Sendern (Teil 2)	3
3	Jalousiefunktion	3
3.1	Virtuelle Endlagen	3
3.2	Steuerung per KN Connect	3

### 1.3 Leitfaden Erstinbetriebnahme

Bei der Erstinbetriebnahme beachten Sie bitte die empfohlene Reihenfolge:

- 1 Anlernen des ersten Handsenders
- 2 Laufrichtungsumkehr (falls erforderlich)
- 3 Anlernen weiterer Handsender (falls erforderlich)
- 4 Einbinden in die KN Connect (per vorhandenem Smart-Stick; Art.-Nr. 137550)

**Wichtig!** In der Bedienungsanleitung ist häufig von einem „Rucken“ des angeschlossenen Motors die Rede. Damit ist eine kurze Auf- und Ab-Bewegung gemeint. Bei Antrieben mit integrierter Umschaltverzögerung kann das Rucken allerdings nicht immer sichtbar dargestellt werden!

## 2 Anlernen des ersten Senders

Zum Anlernen des ersten Senders gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Trennen Sie die Stromversorgung des Empfängers und stellen Sie diese wieder her.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 2 Innerhalb von 5 Sekunden die Taste **STOPP** des anzulernenden Handsenders drücken und halten.

Der Empfänger signalisiert ein erfolgreiches Anlernen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton.

*Hinweis: Ordnen Sie jedem Empfänger einen eigenen Sender/ Kanal zu!*

### 2.1 Laufrichtungsumkehr

Nach dem Anlernen des ersten Senders ordnet der Empfänger die Laufrichtung zunächst automatisch zu. Soll diese umgekehrt werden, drücken und halten Sie die Tasten **AUF** und **AB** des Senders gleichzeitig für ca. 3 Sekunden. Der Empfänger signalisiert eine erfolgreiche Laufrichtungsumkehr durch einmaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs.

*Hinweis: Die Laufrichtungsumkehr kann nur einmal und unmittelbar nach dem Anlernen (ca. 30 Sekunden) des ersten Senders durchgeführt werden.*

*Es dürfen außerdem noch keine weiteren Einstellungen vorgenommen worden sein!*

**Wichtig!** Wenn im Nachhinein die Laufrichtung umgekehrt werden soll, müssen zunächst alle Sender vom Empfänger gelöscht werden (s. **2.3** - „Löschen aller Sender“).

## 2.2 Anlernen weiterer Handsender

Auf jeden Empfänger der Serie Funk Mercato können bis zu 10 Sender angelernt werden. Zum Anlernen weiterer Sender gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Taste **P2** eines bereits angelernten Senders kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 2 Taste **P2** desselben Senders erneut kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 3 Taste **STOPP** des einzulernenden Senders drücken und halten.

Der Empfänger signalisiert ein erfolgreiches Anlernen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton.

## 2.3 Löschen von Sendern (Teil 1)

Angelernte Sender können entweder einzeln oder gemeinsam von einem Empfänger gelöscht werden. Dazu gehen Sie wie folgt vor:

### Löschen eines Senders:

- 1 Taste **P2** eines angelernten Senders, der nicht gelöscht werden soll, kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 2 Taste **P2** desselben Senders erneut kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 3 Taste **P2** des zu löschenden Senders kurz drücken.

Der Empfänger signalisiert ein erfolgreiches Löschen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton.

## 2.3 Löschen von Sendern (Teil 2)

Der letzte auf einem Empfänger angelernte Sender kann nur wie unter „Löschen aller Sender“ beschrieben gelöscht werden. Außerdem kann eine nachträgliche Laufrichtungsumkehr nur dann vorgenommen werden, wenn vorher einmal alle Sender vom Empfänger gelöscht wurden.

### Löschen aller Sender:

- 1 Taste **P2** eines angelernten Senders kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 2 Taste **STOPP** desselben Senders erneut kurz drücken.

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal und es ertönt ein Signalton.

- 3 Taste **P2** desselben Senders kurz drücken.

Der Empfänger signalisiert ein erfolgreiches Löschen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton.

## 3 Jalousiefunktion

Für den Fall, dass Jalousien mit dem Empfänger angesteuert werden sollen, verfügt dieser über eine Jalousiefunktion. Bei einem kurzen Tastbefehl über den Sender fährt der angeschlossene Antrieb nur ein kleines Stück zum Ausrichten der Lamellen. Bei einem längeren Tastbefehl (>2 Sekunden) fährt der angeschlossene Antrieb in Selbsthaltung bis zum entsprechenden Endpunkt oder bis er per Handsenderbefehl gestoppt wird. Um die Jalousiefunktion zu (de-)aktivieren gehen Sie wie folgt vor:

- 1 Tasten **AUF** und **AB** gemeinsam drücken und halten (ca. 5 Sekunden).

Der angeschlossene Antrieb ruckt einmal.

- 2 Taste **STOPP** kurz drücken.

Der Empfänger signalisiert den neuen Modus durch Rucken des angeschlossenen Antriebs wie folgt:

### Aktivierung:

Einmaliges Rucken & einfacher Signalton

### Deaktivierung:

Zweimaliges Rucken & dreifacher Signalton

## 3.1 Virtuelle Endlagen

Der Empfänger Mercato Umido verfügt über die Möglichkeit virtuelle, laufzeitbasierte Endlagen zu lernen. Dadurch kann dieser in Verbindung mit der KN Connect App eine Rückmeldung über den Status des angeschlossenen Antriebs geben.

**Wichtig!** Diese Funktion ersetzt keine integrierten Endlagen im angeschlossenen Antrieb. Durch verschiedene Einflüsse kann es geschehen, dass sich die virtuellen Endlagen verschieben!

### Virtuelle Endlagen lernen:

Um den Lernmodus für die virtuellen Endlagen zu aktivieren, muss der angeschlossene Antrieb bereits richtig eingestellt sein. Stellen Sie zudem sicher, dass sich der Antrieb in der unteren Endlage befindet. Drücken und halten Sie nun die Tasten **AUF** und **STOPP** gemeinsam, bis sich der Antrieb in Richtung „auf“ in Bewegung setzt. Lassen Sie die Tasten los und warten Sie ab, bis der Antrieb nach mehrmaligem Auf- und Abfahren stoppt. Der Empfänger bestätigt das erfolgreiche Lernen der virtuellen Endlagen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton.

### Virtuelle Endlagen löschen:

Wenn die virtuellen Endlagen verändert werden sollen, müssen die alten Daten zunächst gelöscht werden. Dazu drücken und halten Sie die Tasten **AB** und **STOPP** gemeinsam (ca. 5 Sekunden), bis der Empfänger das erfolgreiche Löschen durch zweimaliges Rucken des angeschlossenen Antriebs und einen dreifachen Signalton bestätigt. Es können jederzeit neue virtuelle Endlagen hinterlegt werden.

## 3.2 Steuerung per KN Connect

Motoren und Empfänger der Serie Funk Mercato können zusätzlich mit der KN Connect App gesteuert werden. Hierzu muss jedoch ein Smart-Stick (Art.-Nr. 137550) eingesetzt werden, welcher zuvor mit dem gewünschten Heimnetzwerk verbunden wird. Alle weiteren Schritte, wie z.B. das Einbinden in die Applikation, sind schrittweise in der App beschrieben.

### KN Connect App

Die kostenlose App KN Connect bekommen Sie sowohl im Apple Appstore für IOS Geräte als auch bei Google Play für Android Geräte.

